



# SEMANA TP

*Liceo Polivalente Experimental  
Técnico en Programación*

@liceo\_experimental



# CONTEXTO DE LA EXPERIENCIA

## Una semana TP renovada

La Semana TP existe desde que nació la especialidad, pero este año tuvo un giro total:

- **Antes:** los y las docentes T.P diseñábamos todo y los estudiantes solo apoyaban.
- **Ahora:** los y las estudiantes crearon, organizaron y ejecutaron todas las actividades.
- Fue una experiencia real de autonomía, liderazgo y aprendizaje profundo.

Esto se acerca a un modelo tipo **aula invertida**, pero **más potente**:

Los y las estudiantes enseñan, gestionan y aplican competencias en contextos reales.



# PROCESO GENERAL

¿Cómo se desarrolló la experiencia?

1. **Planificación:** Equipos definieron ideas, roles y materiales.
2. **Elección:** Cada grupo eligió juegos o talleres según sus habilidades e intereses.
3. **Ejecución:** Estudiantes TP guiaron actividades con cursos de 1° y 2° medio.



# SOCIOS DE APRENDIZAJE

**¿Quiénes participaron en la experiencia?**

- Estudiantes de 3° Medio
- Estudiantes de 4° Medio
- Estudiantes de 1° y 2° Medio
- Exestudiantes que aportaron desde su experiencia
- Docentes TP y encargado TI del establecimiento.





# JUEGOS CREADOS POR 3ERO MEDIO T.P

## Juegos Pedagógicos

Diseñados y fabricados por estudiantes de 3° Medio.  
Aplicados en salas de 1° y 2° Medio.

- Pasapalabra TP
- Memorice Técnico
- Tarjetas al Azar
- Crucigrama Tecnológico





# ALGUNOS JUEGOS



PASAPALABRA



MEMORICE



CRUCIGRAMA



# TALLERES CREADOS POR 4TO MEDIO T.P

## Talleres TP

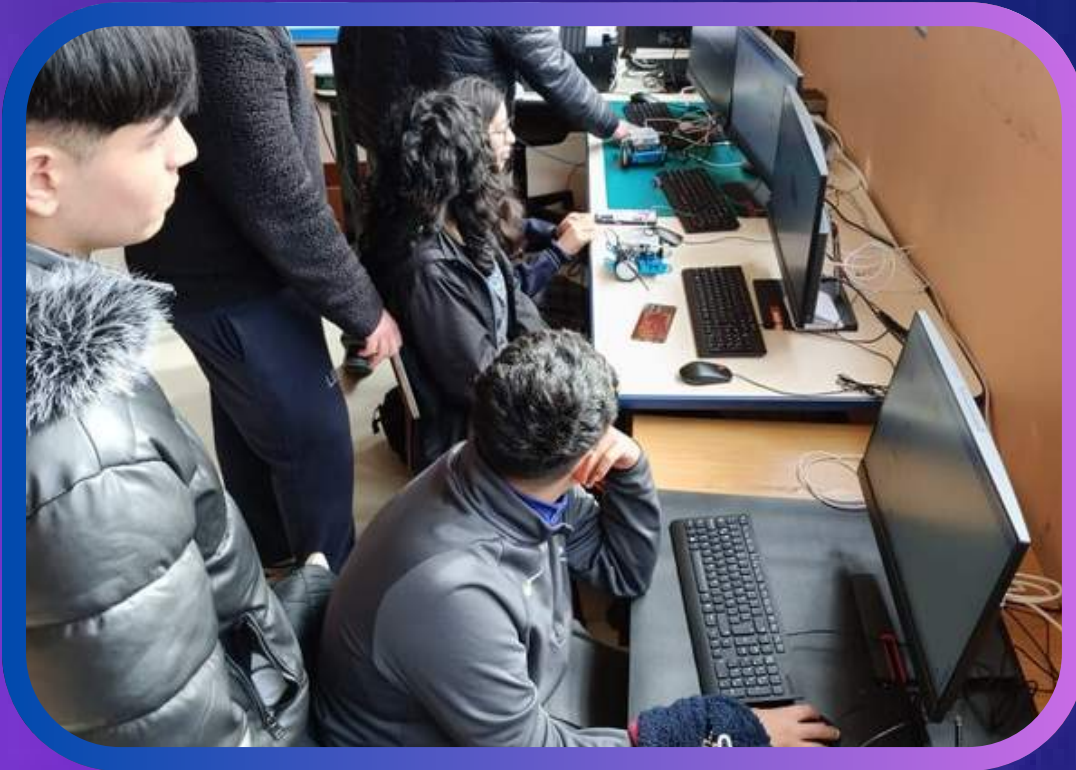
Liderados por estudiantes de 4° Medio con apoyo de 3° Medio.

**Cada equipo eligió su taller según sus habilidades e intereses.**





# TALLERES



ROBÓTICA ARDUINO



TALLER SCRATCH



PROGRAMACIÓN WEB



DESARMADO Y ARMADO DE  
GABINETES



TALLER DE CABLE DE RED



REALIDAD MIXTA

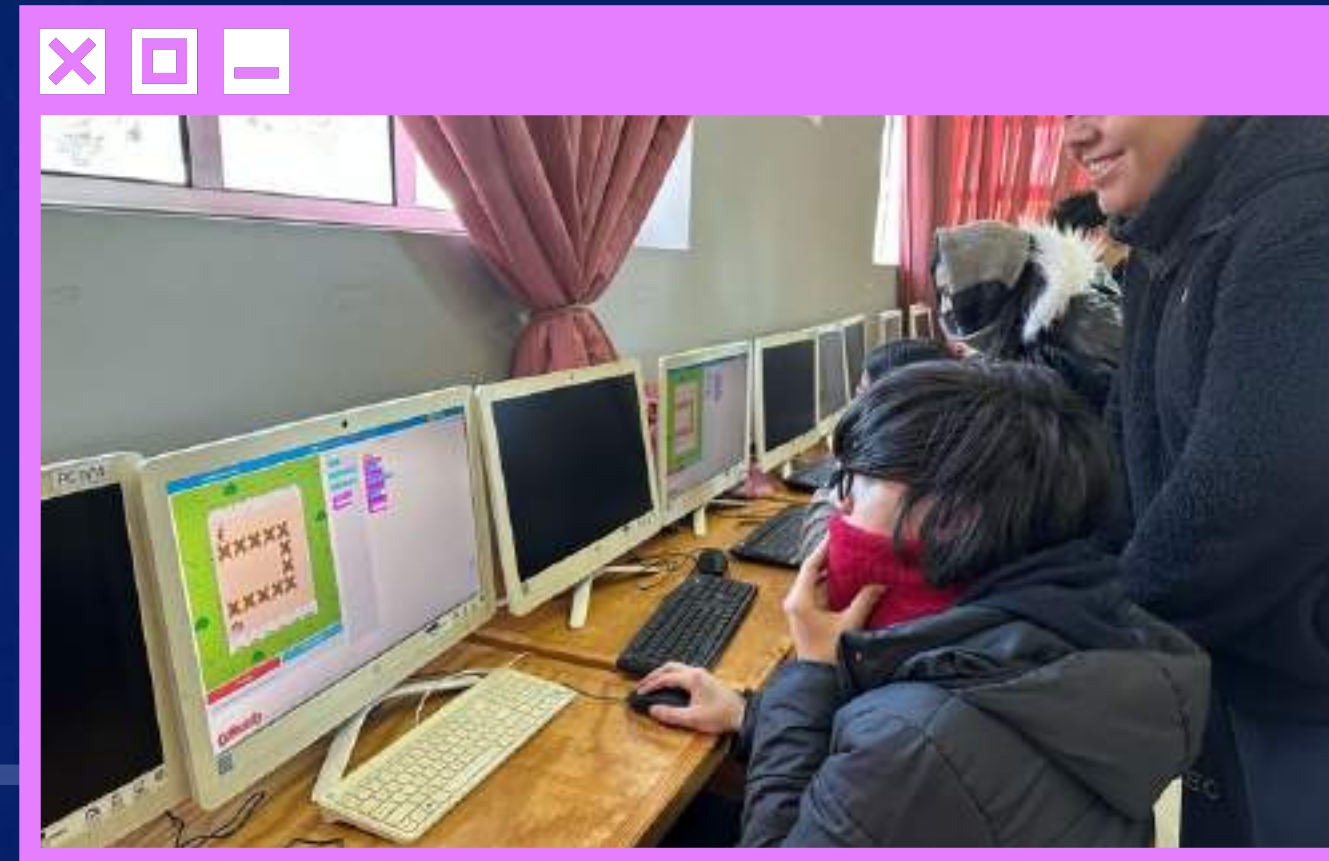


# TALLERES

**Taller de Programación  
Web**



**TALLER SCRATCH**





# CHARLAS DICTADAS POR EX-ESTUDIANTES TP



CHARLA A 1º MEDIOS Y  
3º TP



CHARLA A 2º MEDIOS Y  
4º TP



# LOGROS

## ¿Qué logramos?

- **Autonomía real** en la creación de experiencias.
- Aplicación concreta de **competencias TP** en contextos reales.
- **Comunicación efectiva** al guiar a estudiantes de 1° y 2° Medio.
- **Colaboración** entre niveles para planificar, crear y ejecutar actividades.
- **Creatividad** en el diseño de juegos y talleres.
- **Pensamiento crítico** para resolver dudas, adaptarse y enfrentar desafíos durante las actividades.
- **Liderazgo y responsabilidad** en cada rol asumido.
- Altísima **participación** de 1° y 2° Medio.



# REFLEXIÓN FINAL

Esta experiencia fue muy significativa para nosotros, puesto que, durante más de una semana planificamos, creamos y preparamos todo, y en la Semana TP fuimos quienes guiamos y acompañamos a los cursos menores.

Nos emocionó ver que los y las estudiantes de 1° y 2° Medio querían aprender como nosotros/as.

Validamos lo que sabemos, ganamos confianza y trabajamos juntos para crear, explicar y resolver desafíos reales.

**La Semana TP 2025 nos demostró que, cuando somos protagonistas, el aprendizaje cobra sentido.**





**POR SU ATENCIÓN,  
MUCHAS GRACIAS**